

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA BENGKEL  
MANDIRI TEKNIK**



**Disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan Program Studi Strata I pada Jurusan  
Informatika Fakultas Komunikasi dan Informatika**

**Oleh:**

**SELLA NORA PERDANA**

**L200120016**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA  
2019**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA BENGKEL  
MANDIRI TEKNIK  
PUBLIKASI ILMIAH**


oleh:

**SELLA NORA PERDANA**

**L200120016**

Telah diperiksa dan disetujui untuk diuji oleh:

Dosen Pembimbing

  
**Heru Supriyanto, S.T., M.Sc., PhD**  
**NIK.970**

**HALAMAN PENGESAHAN**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA BENGKEL  
MANDIRI TEKNIK**

**OLEH**  
**SELLA NORA PERDANA**  
**L200120016**


Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
Fakultas Komunikasi dan Informatika  
Universitas Muhammadiyah Surakarta  
Pada hari 27 April 2019  
dan dinyatakan telah memenuhi syarat

**Dewan Penguji:**

1. Heru Supriyono, S.T., M.Sc., PhD  
(Ketua Dewan Penguji)
2. Nurgiyatna, M.Sc., Ph.D  
(Anggota I Dewan Penguji)
3. Fatah Yasin Al Irsyadi, S.T., M.T  
(Anggota II Dewan Penguji)

(.....)  
(.....)  
(.....)

Publikasi ilmiah ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar sarjana  
Tanggal 27 April 2019  
Mengetahui,

Dekan  
Fakultas Komunikasi dan Informatika  
  
Nurgiyatna, M.Sc., Ph.D.  
NIK : 881

Ketua Program Studi  
Informatika  
  
Heru Supriyono, S.T., M.Sc., PhD  
NIK:970

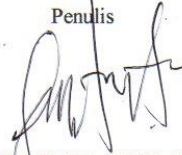
## **PERNYATAAN**

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam publikasi ilmiah ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Apabila kelak terbukti ada ketidakbenaran dalam pernyataan saya di atas, maka akan saya pertanggungjawabkan sepenuhnya.

Surakarta, 27 April 2019

Penulis



**SELLA NORA PERDANA**  
L 200 120 016



**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA  
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

Jl. A Yani Tromol Pos 1 Pabelan Kartasura Telp. (0271)717417, 719483 Fax (0271) 714448  
Surakarta 57102 Indonesia. Web: <http://informatika.ums.ac.id>. Email: [informatika@ums.ac.id](mailto:informatika@ums.ac.id)

**SURAT KETERANGAN LULUS PLAGIASI**

**No Surat : 169/A.4-11.3/Inf-FKI/V/2019**

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Biro Skripsi Program Studi Informatika menerangkan bahwa :

Nama : Sella Nora Perdana  
NIM : L 200120016  
Judul : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA  
BENGKEL MANDIRI TEKNIK  
Program Studi : Informatika  
Status : **Lulus**


Adalah benar-benar sudah lulus pengecekan plagiasi dari Naskah Publikasi Skripsi, dengan menggunakan aplikasi Turnitin.

Demikian surat keterangan ini dibuat agar dipergunakan sebagaimana mestinya.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb

Surakarta, 3 mei 2019

Biro Skripsi Informatika

  
**Ihsan Cahyo Utomo, S.Kom., M.Kom.**



**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA**  
**FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA**  
**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

Jl. A Yani Tromol Pos 1 Pabelan Kartasura Telp. (0271)717417, 719483 Fax (0271) 714448  
Surakarta 57102 Indonesia. Web: <http://informatika.ums.ac.id>. Email: [informatika@ums.ac.id](mailto:informatika@ums.ac.id)

https://ev.turnitin.com/app/carta/en\_us/?u=1057550080&o=1123843643&lang=en\_us&s=3

feedback studio | PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA BENGKEL MANDIRI TEKNIK

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA BENGKEL MANDIRI TEKNIK

Abstrak

Bengkel Mandiri Teknik merupakan salah satu badan usaha yang bergerak dibidang jasa yang berada diwilayah Surakarta, Jawa Tengah . Selama ini bengkel Mandiri Teknik kurang dalam hal pelayanan bidang media sosial untuk mempublikasikan kepada masyarakat. Dengan berkembangnya jaman maka pemanfaatan dari teknologi sebagai sarana edukasi dan sosialisasi sangat penting bagi masyarakat. Oleh karena itu penulis bertujuan membuat *website* untuk bengkel Mandiri Teknik agar kedepan dapat digunakan untuk media promosi dan sosialisasi. Perancangan *website* ini menggunakan metode *waterfall*. Dengan fitur-fitur seperti adanya halaman beranda yang merupakan gambaran secara besar mengenai bengkel tersebut, halaman profil yang menjelaskan seperti berdirinya bengkel, halaman layanan yang menjelaskan tentang jasa apa saja yang ada pada bengkel, halaman kontak berisi nomor telepon, *email*, dll. Untuk pembuatan *website* ini penulis menggunakan *cms wordpress*. Dalam pengembangannya ada beberapa tahapan, yakni analisa kebutuhan, perancangan sistem, membuat *diagram use case admin*, *diagram use case user*, *diagram* aktivitas, perancangan tampilan, implementasi, pengujian dengan metode *black box* yaitu dengan mengecek software antara masukan dan keluaran apakah hasilnya telah sesuai dengan yang dihasilkan, dan yang terakhir pemilihan *website* itu tersendiri yang telah dilimpahkan sepenuhnya kepada salah satu dari *staff* bengkel Mandiri Teknik. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah *website* yang kedepannya dapat diterapkan dan berguna untuk bengkel Mandiri Teknik, sehingga dapat meningkatkan perkembangan bishisnya.

Kata Kunci: Bengkel Mandiri Teknik, CMS, Informasi, Sistem, Website

Abstract

Mandiri Teknik Workshop is one of the business entities engaged in services located in Surakarta, Central Java. So far the Mandiri Teknik workshop is lacking in terms of social media services to publish

Page: 2 of 14 Word Count: 2663 Text-only Report High Resolution On

Match Overview

24%

1	<a href="http://eprints.ums.ac.id">eprints.ums.ac.id</a>	Internet Source	5%
2	Submitted to Universita...	Student Paper	2%
3	<a href="http://core.ac.uk">core.ac.uk</a>	Internet Source	1%
4	<a href="http://novitaradaputriblog.wo...">novitaradaputriblog.wo...</a>	Internet Source	1%
5	Submitted to Universita...	Student Paper	1%
6	<a href="http://djokerska37.wordpress...">djokerska37.wordpress...</a>	Internet Source	1%
7	Submitted to Universita...	Student Paper	1%
8	<a href="http://docplayer.info">docplayer.info</a>	Internet Source	1%

# PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA BENGKEL MANDIRI TEKNIK

## Abstrak

Bengkel Mandiri Teknik merupakan salah satu badan usaha yang bergerak dibidang jasa yang berada diwilayah Surakarta, Jawa Tengah . Selama ini bengkel Mandiri Teknik kurang dalam hal pelayanan bidang media sosial untuk mempublikasikan kepada masyarakat. Dengan berkembangnya jaman maka pemanfaatan dari teknologi sebagai sarana edukasi dan sosialisasi sangat penting bagi masyarakat. Oleh karena itu penulis bertujuan membuat *website* untuk bengkel Mandiri Teknik agar kedepan dapat di gunakan untuk media promosi dan sosialisasi. Perancangan *website* ini menggunakan metode *waterfall*. Dengan fitur-fitur seperti adanya halaman beranda yang metupakan gambaran secara besar mengenai bengkel tersebut, halaman profil yang menjelaskan seperti berdirinya bengkel, halaman layanan yang menjelaskan tentang jasa apa saja yang ada pada bengkel, halaman kontak berisi nomor telepon, *email*, dll. Untuk pembuatan *website* ini penulis menggunakan *cms wordpress*. Dalam pengembangannya ada beberapa tahapan, yakni analisa kebutuhan, perancangan sistem, membuat diagram *use case admin*, diagram *use case user*, diagram aktivitas, perancangan tampilan, implementasi, pengujian dengan metode *black box* yaitu dengan mengecek software antara masukan dan keluaran apakah hasilnya telah sesuai dengan yang dihasilkan, dan yang terakhir pemeliharaan *website* itu tersendiri yang telah dilimpahkan sepenuhnya kepada salah satu dari *staff* bengkel Mandiri Teknik. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah *website* yang kedepannya dapat diterapkan dan berguna untuk bengkel Mandiri Teknik, sehingga dapat meningkatkan perkembangan bisnisnya.

**Kata Kunci:** Bengkel Mandiri Teknik, CMS, Informasi, Sistem, Website

## Abstract

Mandiri Teknik Workshop is one of the business entities engaged in services located in Surakarta, Central Java. So far the Mandiri Teknik workshop is lacking in terms of social media services to publish to the public. With the development of the era, the utilization of technology as a means of education and socialization is very important for the community. Therefore the author aims to create a website for Mandiri Teknik workshop so that in the future it can be used for media promotion and socialization. The design of this website uses the waterfall method. With features such as the presence of a home page that is a big picture of the workshop, a profile page that explains like the establishment of a workshop, a service page that explains what services are in the workshop, a contact page containing telephone numbers, e-mails, etc. For making this website the author uses wordpress cms. In this development there are several stages, namely needs analysis, system design, use case admin diagrams, user use case diagrams, activity diagrams, display design, implementation, testing with black box method that is by checking software between input and output whether the results are in accordance with produced, and the last is the maintenance of the website itself which has been fully delegated to one of the Mandiri Teknik workshop staff. The results of this study are a website that can be applied in the future and is useful for Mandiri Teknik workshop, so that it can improve the development of this business.

**Keywords:** Bengkel Mandiri Teknik, CMS, Information, System, Website

## 1. PENDAHULUAN

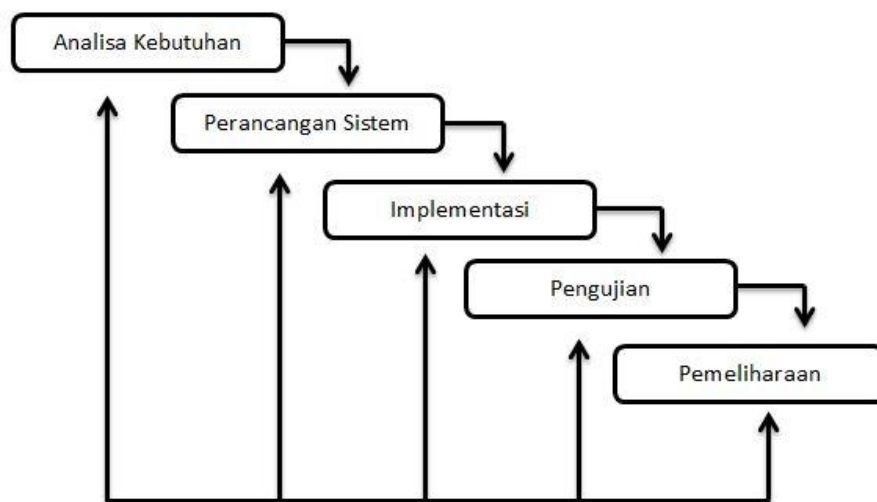
Di jaman globalisasi seperti saat ini, kehadiran internet begitu penting. Pada saat ini semua bidang berlomba-lomba untuk maju dan berkembang melalui kecanggihan teknologi. Dalam hal tersebut internet juga dapat memberikan banyak sekali dampak positif seperti untuk kepentingan individu, pemerintah, instansi ataupun komersil. Dampak positif lainnya adalah dapat dengan mudah memberikan informasi baik secara internal ataupun eksternal terhadap instansi atau kelompok organisasi lainnya, Kadir (2003). Dengan adanya internet maka sebuah instansi atau badan usaha dapat membuat suatu laman *website* yang dapat diakses oleh masyarakat, dapat memberikan informasi yang dibutuhkan orang lain secara luas. Seperti yang telah dijelaskan oleh Johan (2009) *website* ialah media informasi berbasis jaringan komputer yang dapat dengan mudah diakses oleh siapapun, dimanapun dan kapanpun dengan biaya sangat murah.

Kadir (2003), dijelaskan bahwa sistem informasi adalah suatu kerangka kerja yang saling koordinasi (antara manusia dan komputer) untuk mengubah input atau keluaran menjadi keluaran atau informasi. Modern ini, fungsi utama *website* diibaratkan seperti sebuah jendela dimana semua orang seluruh dunia dapat dengan mudah mengetahui tentang semua informasi mengenai bengkel tersebut. Bengkel atau badan usaha yang tidak memiliki *website* hanya akan diketahui oleh orang yang tinggal dilingkungan terdekat atau disekitarnya saja. Dengan demikian penulis membuat *website* bengkel Mandiri Teknik bertujuan untuk memudahkan promosi, memberikan informasi yang dibutuhkan dan memberitahukan kepada masyarakat yang sebelumnya tidak mengetahui tentang profil, kegiatan, informasi, dan hal lainnya yang berkaitan dengan bengkel tersebut. Hal lain yang menjadi gagasan utama dalam pembuatan *website* badan usaha itu adalah dapat dengan mudah mengatur data informasi, data-data yang telah disusun dan diatur dengan baik tersebut akan memudahkan masyarakat dalam pencarian untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan, begitu sebaliknya jika data disusun dan diatur dengan buruk akan menimbulkan kerumitan yang hanya membuat masyarakat kesulitan mendapatkan informasi yang dibutuhkan mengenai bengkel Mandiri Teknik. Bengkel Mandiri Teknik merupakan salah satu badan usaha lokal yang berada diwilayah Kota Surakarta yang masih mengalami hambatan dan kekurangan dalam mempromosikan keberadaan dan jasa yang ada di dalamnya karena sebelumnya tidak memiliki *website* resmi untuk menunjang usahanya. Dengan adanya *website* tersebut dapat dengan mudah untuk mengelola data informasi tentang bengkel Mandiri Teknik dan memperlancar arus informasi kepada masyarakat secara luas sehingga informasi lebih cepat dan mudah didapatkan serta bisa diakses dimanapun dan kapanpun.



## 2. METODE

Dalam hal ini, penulis akan menggunakan metode *waterfall*. Metode *waterfall* ialah suatu proses pengembangan perangkat lunak secara berurutan dan bersifat sistematis, tahap-tahap yang dilalui haruslah menunggu selesainya tahap sebelumnya dan melanjutkan tahap selanjutnya. Kelebihan dari metode ini adalah mudah dalam pegontrolan sehingga meminimalisir kesalahan yang mungkin akan terjadi. Kekurangannya menggunakan metode ini adalah tidak memungkinkan untuk banyak revisi jika terjadi kesalahan dalam prosesnya, karena setelah aplikasi ini dalam tahap pengujian sulit untuk kembali lagi dan mengubah sesuatu yang tidak terdokumentasi dengan baik dalam tahap konsep sebelumnya. Tahapan metode *waterfall* dapat dilihat pada gambar 1.



Gambar 1. Diagram Metode *Waterfall*

### 2.1 Analisa Kebutuhan (*Requirement*)

Langkah utama yang harus dilakukan ialah analisa kebutuhan. Analisis merupakan tahap awal yang dilakukan oleh peneliti dalam mengembangkan sistem, dengan menganalisa kebutuhan maka akan mengetahui kebutuhan apa saja yang akan mendukung dan dibutuhkan dalam proses pembuatan *website* tersebut. Seperti kebutuhan *software* dan *hardware* yang akan digunakan dalam pembuatan *website*. Kemudian yang harus dilakukan ialah mengumpulkan data-data atau informasi yang akan dimuat dalam *website*. Dalam mengumpulkan data tersebut dilakukan dengan memilih data atau informasi yang sudah terlebih dahulu disiapkan dan sedikit wawancara dari penulis dengan pihak bengkel Mandiri Teknik tersebut sehingga lebih efisien dan jelas karena informasi langsung didapat dari sumbernya sehingga tertuju pada satu titik fokus yaitu pembuatan *website* yang bersifat informatif.

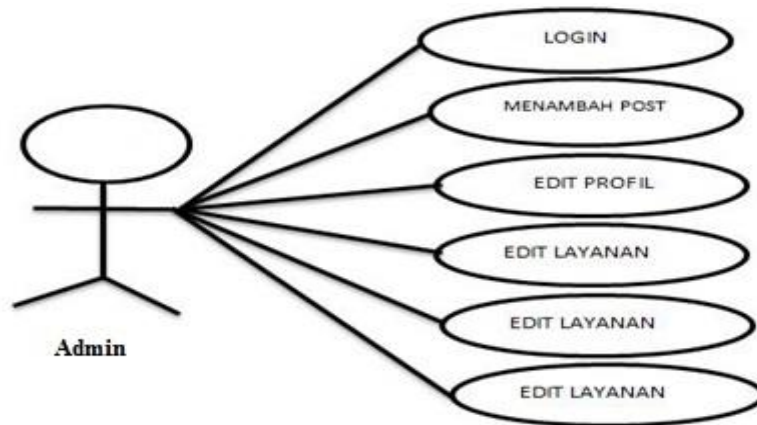
### 2.2 Perancangan Sistem (*Design System*)

Langkah kedua ialah perancangan sistem. langkah dimana penulis harus merancang sebuah sistem untuk *website* yang akan dibuat seperti halnya tampilan dalam *website*, beberapa halaman yang memuat menu-menu, dan tidak lupa untuk isi dari setiap menu-menu tersebut (konten). Agar

memudahkan perancangan website ini, maka dibuatlah diagram use case dan diagram activity sebagai panduan.

#### 2.2.1 Diagram *Use Case* untuk Admin

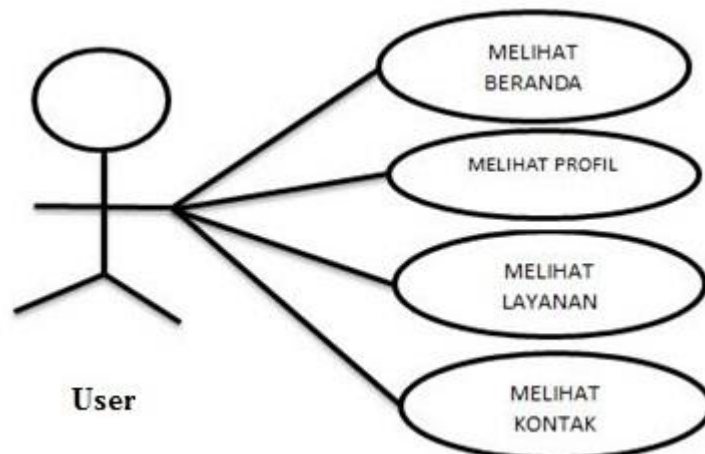
Diagram *use case* ialah sebuah diagram yang menjelaskan mengenai beberapa hak akses yang dimiliki pada admin. Dalam diagram *use case* terdapat kegiatan atau urutan interaksi yang saling berkaitan antara sistem dan aktor. Dibawah *use case* admin dapat dilihat pada gambar 2.



Gambar 2. Diagram *use case* untuk Admin

#### 2.2.2 Diagram *Use Case* untuk User (Pengguna)

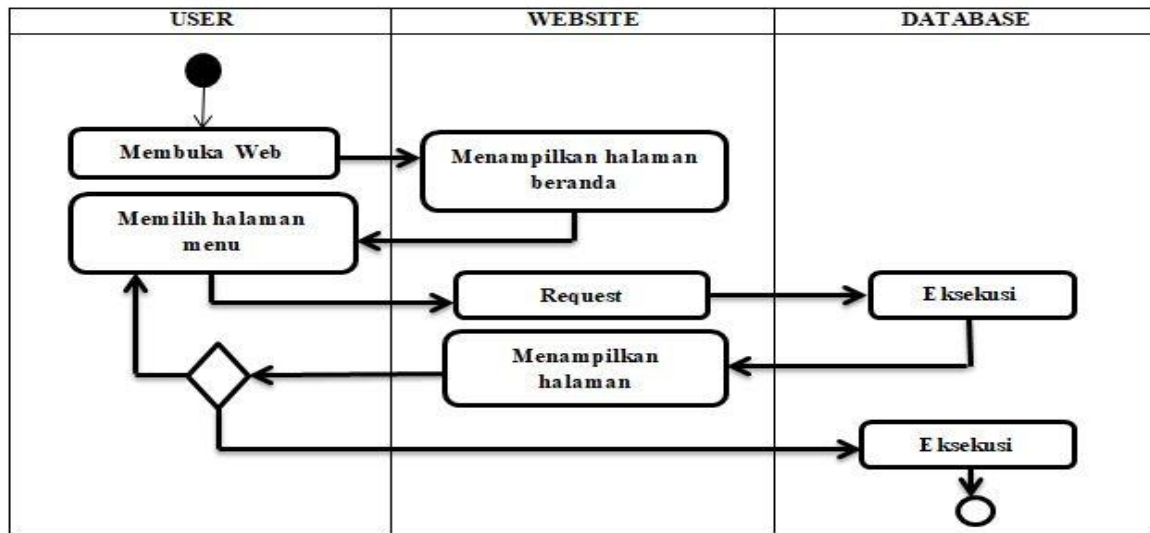
Diagram *use case* ini memperlihatkan mengenai hal-hal apa saja yang dapat diakses dan didapatkan oleh seorang *user* atau pengguna. Dalam sebuah *use case* ini menggambarkan interaksi antara pengguna/*user* dengan sistem yang akan dibuat nantinya. Use case user juga merepresentasikan mengenai interaksi penggunaannya dan dibuat berdasarkan keperluan seperti apa yang dapat dikerjakan atau bagaimana sistem akan bekerja. Diagram *use case* untuk *user* dapat dilihat pada gambar 3.



Gambar 3. Diagram *use case* user

### 2.2.3 Diagram Aktivitas (*Activity Diagram*)

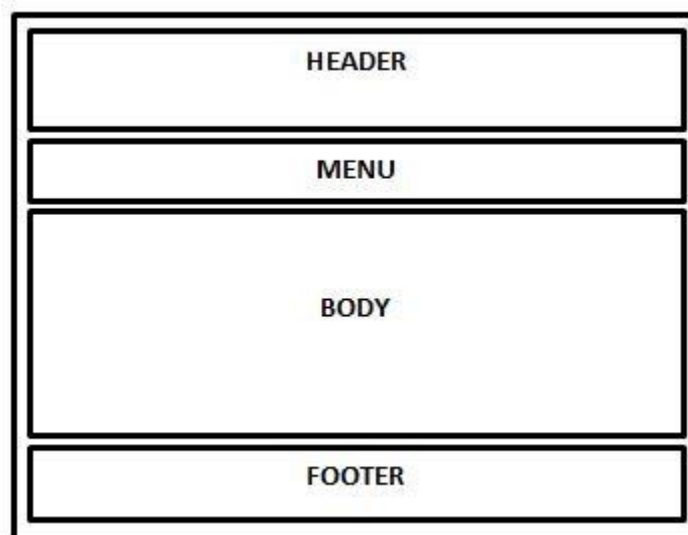
Diagram aktivitas ialah suatu diagram yang menjelaskan mengenai proses kinerja serta aktivitas dalam sebuah website bengkel Mandiri Teknik ketika diakses user atau pengguna web tersebut. Sebuah diagram aktivitas menunjukkan suatu alur kegiatan secara berurutan, digunakan juga untuk mendiskripsikan kegiatan-kegiatan dalam sebuah operasi. Diagram aktivitas (*Activity Diagram*) dapat dilihat pada gambar 4.



Gambar 4. *Activity Diagram*

### 2.2.4 Perancangan Tampilan

Supriyono (2017) mengemukakan bahwa perancangan tampilan berguna sebagai gambaran mengenai *interface design system* dengan *user*. Rancangan tampilan *website* bengkel Mandiri Teknik dapat dilihat seperti pada gambar 5.



Gambar 5. Perancangan dalam *website* Bengkel

## 2.3 Implementasi

Langkah ketiga dalam metode *waterfall* yang digunakan ialah tahap implementasi. Menurut apa yang sudah dijelaskan oleh McLeod (2001) Implementasi ialah suatu proses dimana gabungan antara sumber daya fisik yang ada dengan konsep yang telah dibuat kemudian berjalan menjadi sebuah sistem. Dalam tahap ini juga akan dijelaskan spesifikasi dari perangkat lunak/*software* dan perangkat keras/*hardware* yang akan dipakai dalam membuat *website* bengkel Mandiri Teknik. Berikut ialah spesifikasinya. Perangkat Keras/*Hardware* : *Processor* : Intel® Core™ i7 3.8 GHz, *Memory*: RAM 8 GB DDR4. Perangkat Lunak/*Software*: *Microsoft Windows 10, CMS Wordpress, Google Chrome, Microsoft Edge*

## 2.4 Pengujian (*Testing*)

Langkah keempat ialah tahap pengujian. Dalam tahap pengujian ini berisi mengenai pengujian didalam fungsi-fungsi dan lebih ke arah *output* atau hasil akhir dari pembuatan *website* tersebut, apakah hasilnya sudah berfungsi seperti yang diharapkan atau belum. Dalam tahap ini pengujian akan memakai metode *black box*. Setelah itu menguji antara *platform, iOS, Windows, dan Android*.

Jika hasil pengujian telah sesuai dengan apa yang diharapkan, maka tahap selanjutnya ialah pengujian terhadap *user* serta admin.

## 2.5 Pemeliharaan (*Maintenance*)

Langkah terakhir ialah tahap pemeliharaan. Dalam tahap ini, saya sebagai penulis telah berkoordinasi dengan pihak bengkel Mandiri Teknik bahwa dalam urusan pemeliharaan, mengatur, meng-*update* informasi dan sebagainya telah diserahkan pada salah satu *staff* bengkel tersebut.

# 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

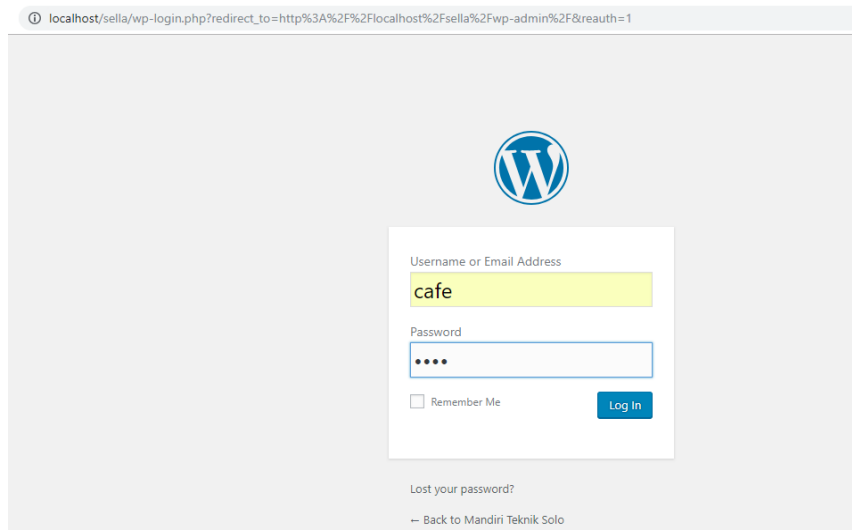
Hasil dari sebuah penelitian ini ialah sebuah *website* badan usaha. Dalam *website* tersebut terdapat beberapa menu, halaman admin, yang berfungsi untuk mengatur *website*, dan juga terdapat halaman user yang dapat diakses oleh semua masyarakat/pengguna internet.

## 3.1 Antar Muka Admin

Halaman ini terkhusus dipergunakan oleh admin dengan tujuan untuk mengatur *website* secara keseluruhan. Mengatur tersebut dalam artian dapat mengubah dari isi data atau informasi pada *website* seperti mengisi atau mengurangi informasi pada Profil, merubah tampilah beranda, merubah data kontak yang ada, dan lain-lain.

### 3.1.1 Login Admin

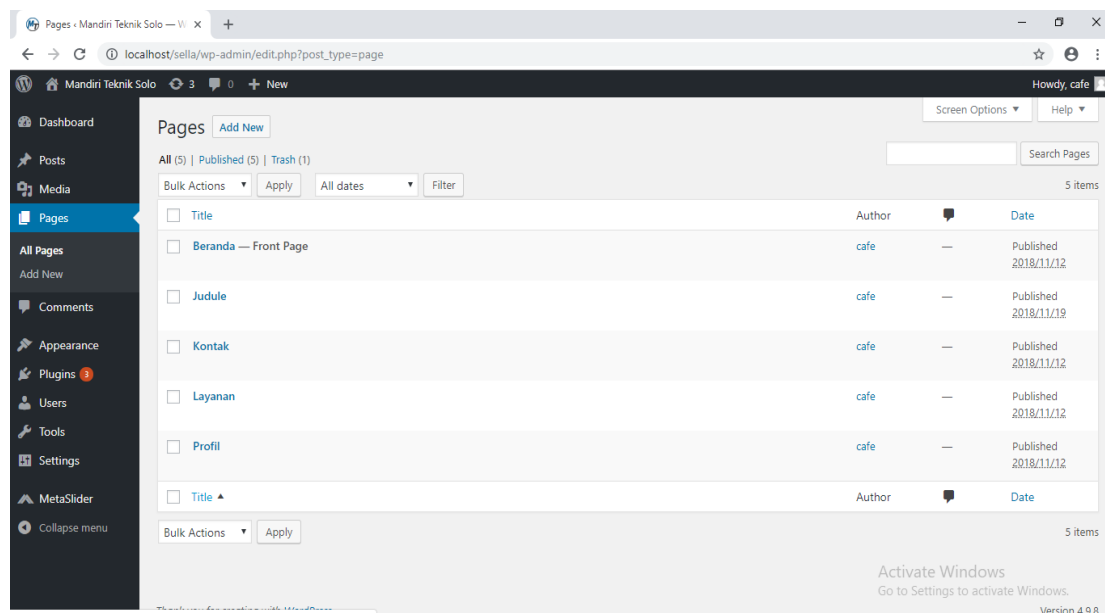
Untuk mendapatkan hak akses, maka admin membutuhkan *username* dan *password* agar dapat *login* ke laman tersebut. Halaman *login* admin dapat dilihat pada gambar 6. Dengan *username* : *cafe*, dan *password*: *cafe*



Gambar 6. Halaman *Login* admin

### 3.1.2 Halaman *Pages*

Pada halaman ini terdapat daftar menu-menu yang ada pada *website* tersebut. Halaman ini juga, bersifat administrator yang dapat menambah, mengubah, mengurangi halaman ataupun juga dapat mengeditnya jika dirasa kurang cocok dalam *website* itu. Halaman *pages* dapat dilihat pada gambar 7.



Gambar 7. Halaman *Pages*

## 3.2 Antar Muka *User*

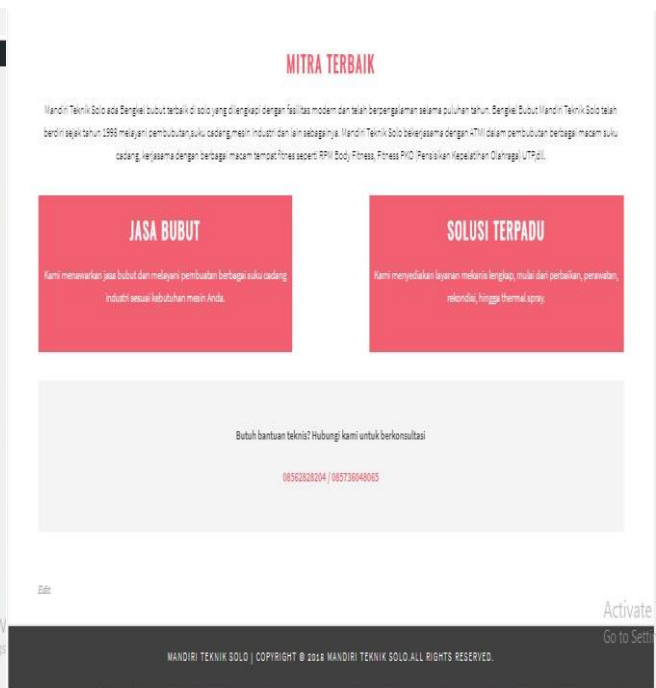
Pada bagian ini merupakan bagian yang dapat dilihat oleh *user*/pengguna *website*. Berisi mengenai hal-hal tentang bengkel Mandiri Teknik seperti informasi dan beberapa halaman menu yang telah tersedia lengkap dengan penjelasannya. Bagian ini dapat di akses dengan alamat <http://www.mandiriteknik.my.id/>

### 3.2.1 Halaman Beranda

Halaman ini merupakan halaman utama yang tampak pada *website* yang telah dibuat oleh penulis. Berisi mengenai gambaran secara besar bagaimana Bengkel tersebut. Halaman beranda *website* dapat dilihat pada gambar 8 dibawah ni.



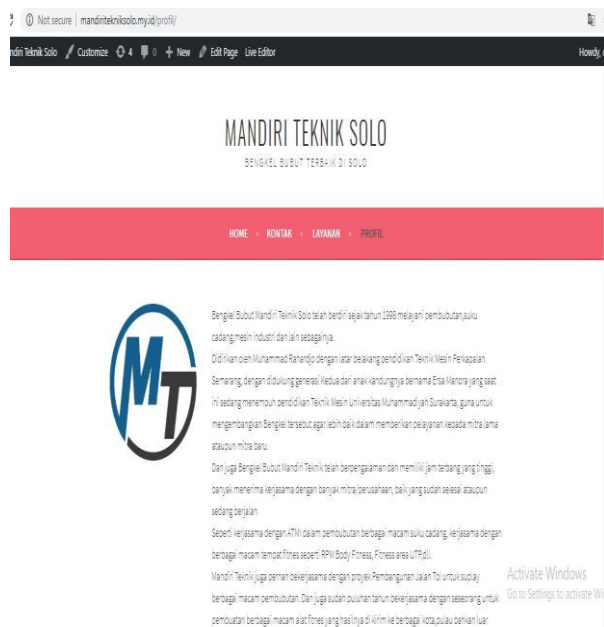
Gambar 8 a. Halaman Beranda



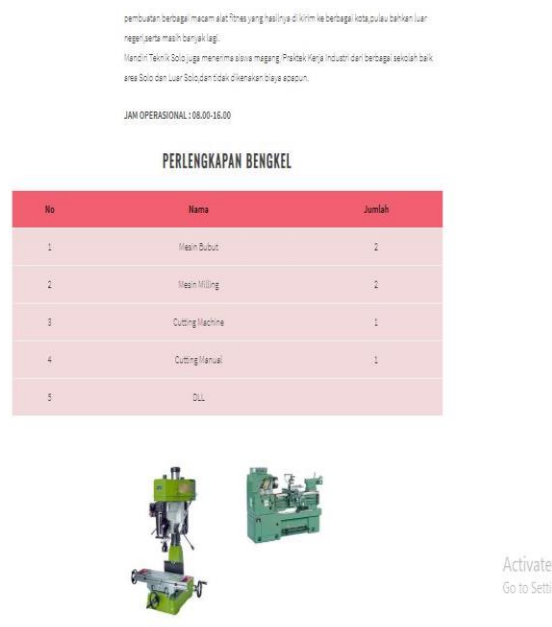
Gambar 8 b. Halaman Beranda

### 3.2.2 Halaman Profil

Pada halaman ini menjelaskan mengenai beberapa hal seperti foto mesin dan sedikit penjelasan tentang berdirinya bengkel Mandiri Teknik tersebut, penjelasan sedikit mengenai beberapa mitra, serta pengalaman. Halaman profil dapat dilihat pada gambar 9.



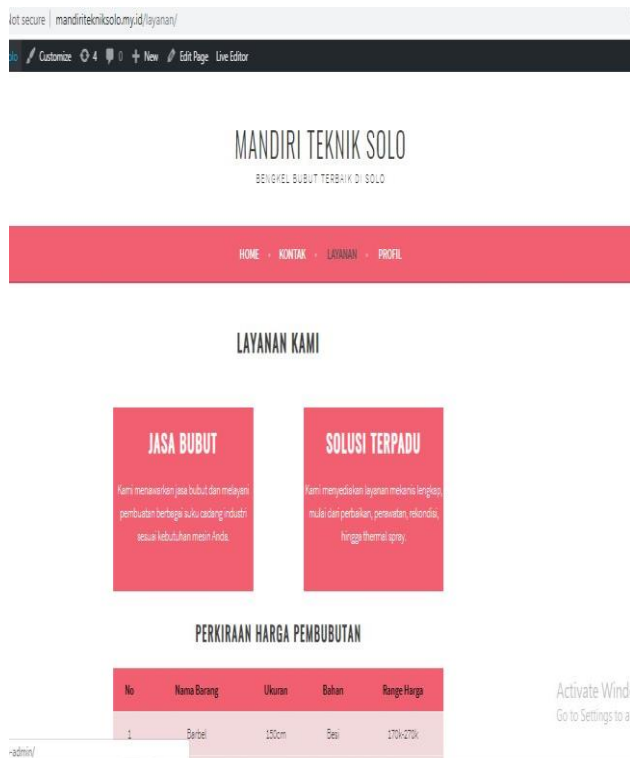
Gambar 9 a. Halaman Profil



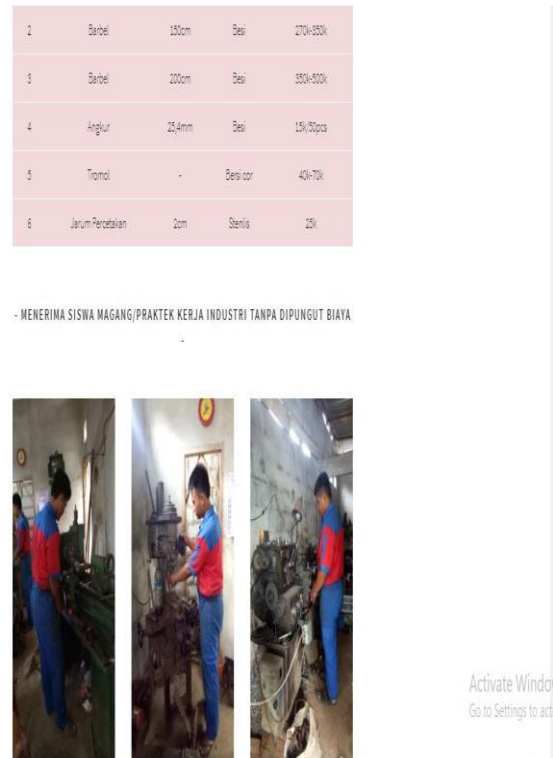
Gambar 9 b. Halaman Profil

### 3.2.3 Halaman Layanan

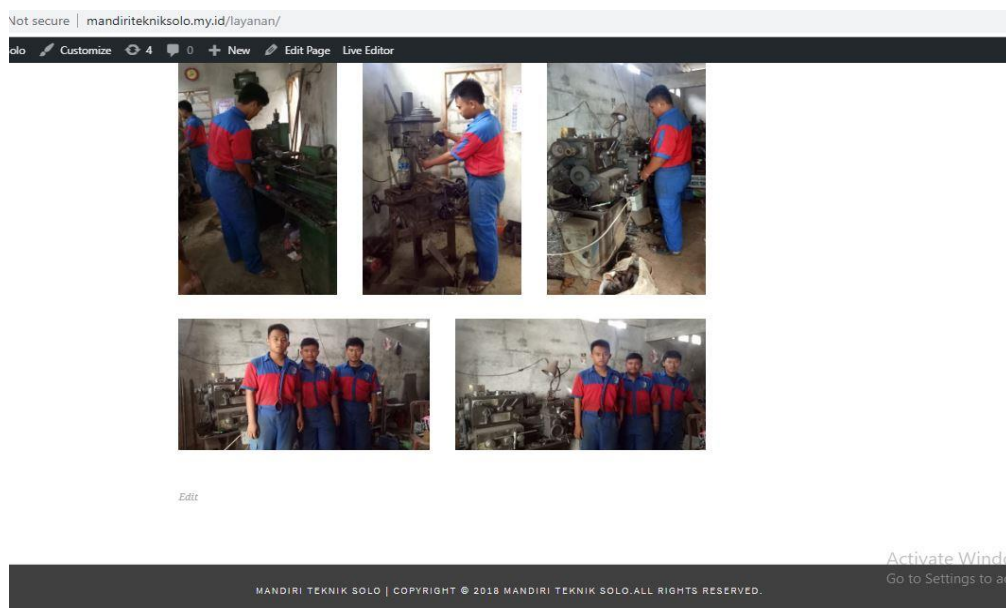
Halaman ini berisi mengenai layanan apa saja yang terdapat pada bengkel Mandiri Teknik seperti jasa yang tersedia, solusi terpadu, beberapa gambaran atau foto dari mesin yang dimiliki serta tabel yang berisi mengenai macam-macam mesin yang terdapat pada bengkel tersebut. Halaman layanan dapat dilihat pada gambar 10.



Gambar 10 a. Halaman layanan



Gambar 10 b. Halaman layanan

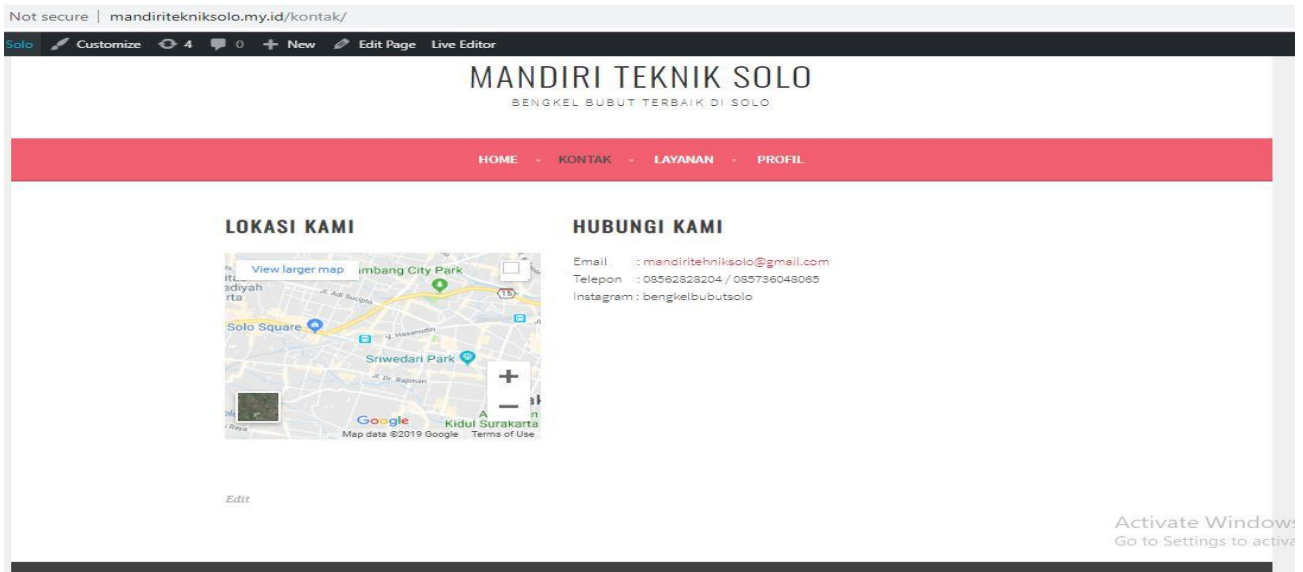


Gambar 10 c. Halaman layanan



### 3.2.4 Halaman Kontak

Pada halaman kali ini berisi mengenai beberapa kontak yang dapat dihubungi, seperti nomor telepon, *email* dan *instagram* dan juga denah lokasi yang terhubung *google maps*. Halaman kontak dapat dilihat pada gambar 11 dibawah ini.



Gambar 11. Halaman Kontak

## 3.3 Pengujian Sistem

Dalam hal ini penulis menguji sistem dengan menggunakan *black box*, berfungsi untuk memastikan bahwa sistem telah berjalan sesuai yang diinginkan atau tidak.

### 3.3.1 Pengujian *Black box*

Menurut Siddiq (2012), tujuan utama menggunakan pengujian *black box* ialah pengecekan *software* antara kecocokan masukan dan keluaran yang didapatkan. Hasil pengujian *black box* dapat dilihat pada tabel 1.

Tabel 1. Hasil pengujian *black box*

NO	Skenario	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Uji
1	Mengunjungi alamat website	User mengunjungi alamat website tersebut	Browser menunjukan hasil yang di inginkan	Berhasil
2	Menggeser slide foto	User mengklik geser pada website	Menampilkan foto secara berurutan	Berhasil
3	Beralih ke menu yang tersedia	User mengklik menu-menu yang telah tersedia	Menampilkan halaman menu yang telah dipilih	Berhasil



### 3.3.2 Pengujian *Browser*

Tujuan dari pengujian *browser* berguna sebagai uji hasil keseluruhan dari pembuatan *website*, seperti tampilan, menu-menu dan fungsi lainnya apakah sudah benar sesuai yang sudah direncanakan melalui beberapa macam *browser* yang berbeda-beda. Pada kesempatan ini *browser* yang digunakan ialah *Google Chrome*, *Microsoft Edge*. Hasil dari pengujian browser dapat dilihat pada gambar 12.



Gambar 12 a. *Google Chrome*



Gambar 12 b. *Microsoft Edge*

### 3.3.3 Pengujian *Platform*

Pada pengujian ini berfungsi untuk melihat hasil apakah web yang telah dibuat oleh penulis dapat berjalan di bermacam-macam platform yang berbeda. Penulis menggunakan android xiaomi redmi note 5 pro dengan iOS iphone 5. Hasil pengujian platform dapat dilihat pada gambar 13.



Gambar 13 a. *Platform Andorid*



Gambar 13 b. *Platform iOS*

### 3.3.4 Pengujian *User*

Pengujian kali ini dilaksanakan di bengkel Mandiri Teknik oleh salah satu *staff* yang ada pada bengkel dan berperan sebagai administrator serta masyarakat *user*. Admin : Daud Federick Agus. Dalam hal tampilan sangat simpel tetapi tidak mengurangi dari tujuan utamanya yaitu sebagai *website* informasi yang berguna sebagai wahana promosi pengembangan bisnis atau badan usaha. Dalam hal mengedit data informasi sangatlah mudah karena sangat terorganisir dan rapi. Berikut dibawah ini merupakan hasil uji coba terhadap *user* atau pengguna *website*. *User 1* : Dyah Ayu Rizky : sangat mudah untuk diakses menggunakan PC, ataupun smartphone, tampilan menarik. *User 2* : Ryandika Denny : memudahkan masyarakat yang ingin mencari informasi mengenai Bengkel tersebut, menu-menu informasi yang ada pada *website* tersebut sangat lengkap. Berikut dibawah ini merupakan tabel perbandingan antara sebelum dan sesudah bengkel Mandiri Teknik memiliki *website* informasi. Hasil Pengujian dapat dilihat pada tabel 2.

Tabel 2. Hasil Pengujian *user*

Sebelum	Sesudah
<ul style="list-style-type: none"><li>- Mandiri Teknik kurang maksimal dalam sosialisasi atau penyebaran informasi mengenai bengkel tersebut.</li><li>- Masyarakat kesulitan untuk mendapatkan informasi kontak yang dapat dihubungi dan tempat bengkel tersebut.</li><li>- Masyarakat kurang mengetahui jasa atau layanan apa saja yang terdapat di bengkel Mandiri Teknik.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Bengkel semakin berkembang karena adanya <i>website</i> yang mudah di akses oleh masyarakat luas untuk mengetahui informasi.</li><li>- Masyarakat dapat akses <i>website</i> untuk mendapatkan info kontak dan tempat menggunakan <i>maps</i> yang telah disediakan.</li><li>- Dengan mudah mengetahui layanan apa saja yang terdapat di bengkel tersebut melalui <i>website</i>.</li></ul>

Dari hasil tabel perbandingan tersebut penulis dapat menyimpulkan bahwa dengan adanya *website* maka sosialisasi mengenai keberadaan bengkel tersebut dapat dengan mudah diakses oleh masyarakat dan dapat diakses dimanapun, kapanpun sehingga akan mendatangkan *feedback positive* bagi perkembangan bisnis bengkel kedepannya.

## 4. PENUTUP

Kesimpulan dari semua penelitian dan pembuatan *website* informasi yang telah dibuat oleh penulis ialah sebagai berikut ini: Pembuatan *website* informasi dengan *wordpress*. *Website* tersebut dibuat dengan tujuan untuk media promosi dan sosialisasi serta pengembangan bisnis. Serta mempermudah masyarakat tentang informasi mengenai bengkel Mandiri Teknik yang dapat diakses dengan mudah dan sangat efisien.

## **DAFTAR PUSTAKA**

- Johan 2009, Menguasai Java Programing. Semarang: Salemba.
- Kadir, A (2003), Pengenalan Sistem Informasi, Andi Offset, Yogyakarta.
- MCLeod.J.R (2001) Sistem Informasi Manajemen, Pearson Education Asia Pte.Ltd & PT. Prenhalindo, Jakarta.
- Saputro,N.A and Dr. Heru S, M.Sc (2016) Sistem Informasi Manajemen Presensi Berbasis SMS Gateway Dengan Bootstrap (studi kasus : SMP Muhammadiyah 1 Kartasura).
- Siddiq, A.J; Agustiar, B; Taopik, K (2012) Pengujian Perangkat Lunak dengan Metode Black Box testing Pada Proses Pra Registrasi User Via Website, Jurnal Sistem Informasi 1(3) 1-8.
- Supriyono, h; Noviandri, A M; Purnomo, Y. E. (2007) Penerapan Sistem Informasi Berbasis Komputer untuk Pengelolaan Aset bagi SMP Muhammadiyah 1 Kartasura. p 59-70.
- Supriyono, H; Sutopo, A; Nursyahid, H (2016) Penerapan Teknologi Web Sekolah Bagi SMP dan SMA Muhammadiyah Kartasura. Jurnal Warta 19(1) 39-52.